

Коммюнике No. 2553

СИНХРОННОЕ КАТАНИЕ

Это Коммюнике заменяет Коммюнике ИСУ 2471

**Состав хорошо сбалансированной программы
Действительно на сезон 2023/24**

Seoul,
April 13, 2023
Lausanne,

Jae Youl Kim, President

Fredi Schmid, Director General

СОСТАВ ХОРОШО СБАЛАНСИРОВОАННОЙ ПРОГРАММЫ НА СЕЗОН 2023-2024

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Базовые стоимости Элементов будут одинаковыми для всех Элементов, указанных в списке Элементов на выбор
- Элемент Без Хвата, Твиззловый Элемент и Синхронное вращение могут быть исполнены в любом порядке. Если два этих Элемента следуют друг за другом, то должна быть видна разница между этими Элементами, например:
 - Следующий Элемент должен начинаться в **другой форме** ИЛИ
 - Между двумя Элементами есть **Соединение (транзишен)**

СЕНЬОРЫ / СЕНЬОРЫ 12 КОРОТКАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ПЯТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Треугольное пересечение
 - Требуется дополнительная черта (Точка Пересечения)
 - 2 Элемент **Движение**
 - Все фигуристы должны выполнить **«одно и то же fm»**
 - Второе fm разрешено только как часть черты
 - Разные ноги разрешены
 - 3 Элемент **Без Хвата**
 - Требуется только Дополнительная Черта Дорожка Шагов
 - Максимальный уровень Элемента - NHEB
 - 4 **Твиззловый Элемент**
- ПЛЮС на выбор один из следующих Элементов, указанных в пункте 5**
- 5 **Выбор из**
Артистический Элемент – Круг
ИЛИ
Артистический Элемент – Колесо

СЕНЬОРЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ДЕСЯТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 **Креативный Элемент –Поддержка**
- 2 Элемент **Групповая Поддержка**
- 3 и 4 **Два различных Пересечения**
 - Пересечение треугольником не разрешено
 - Пересечения могут быть выполнены в любом порядке
 - **Пересечение №1** - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) будет засчитана, если будет выполнена правильно
 - **Пересечение №2** – Должно включать движение в точке пересечения, отличное от дополнительной черты (ротейшен)
 - Максимальный уровень Дополнительной черты - piB
- 5 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум четыре различных типа fm
 - Одновременно разрешено только два различных типа fm
- 6 Элемент **Без Хвата**
 - Требуются только Черты
 - Максимальный уровень Дополнительной Черты Дорожка шагов - sB
- 7 **Парный Элемент**
- 8 Элемент **с Пивотом - Блок**
- 9 Элемент **Синхронное Вращение**
- 10 **Смещающийся Элемент**

ЮНИОРЫ КОРОТКАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ПЯТИ ЭЛЕМЕНТОВ:

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Угловое пересечение
 - Требуется дополнительная черта (Точка Пересечения)
- 2 Элемент **Движение**
 - Все фигуристы должны выполнить **«одно и то же fm»**
 - Второе fm разрешено только как часть черты
 - Разные ноги разрешены
- 3 Элемент **Без Хвата**
 - Требуются только Черты
 - Максимальный уровень Дополнительной Черты Дорожка шагов - sV
- 4 Элемент **с Пивотом - Блок**
 - Пивот должен быть исполнен в конфигурации четыре линии
- 5 **Твиззловый** Элемент

ЮНИОРЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ВОСЬМИ ЭЛЕМЕНТОВ:

- 1 **Креативный Элемент – Групповая Поддержка**
- 2 и 3 **Два Различных Пересечения**
 - Угловое Пересечение не разрешено
 - Пересечение №1 и Пересечение №2**
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно
- 4 **Линейный Элемент - Линия**
- 5 Элемент **Без Хвата**
 - Требуется только Дополнительная Черта Дорожка Шагов
 - Максимальный уровень Элемента - NHEB
- 6 Элемент **Синхронное Вращение**
- 7 **Смещающийся Элемент**

ПЛЮС на выбор один из следующих Элементов, указанных в пункте 8

- 8 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум четыре различных типа fm
 - Одновременно разрешено только два различных типа fm
- ИЛИ**
Парный Элемент

ПРОДВИНУТЫЕ НОВИСЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ШЕСТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно
 - 2 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум четыре различных типа fm
 - Одновременно разрешено только два различных типа fm
 - 3 Элемент **Без Хвата**
 - Черты и Дополнительные черты (Дорожка Шагов (ss)) будут засчитаны
 - 4 Элемент **Синхронное Вращение**
 - 5 **Смещающийся** Элемент
- ПЛЮС** на выбор один из следующих Элементов, указанных в пункте 6
- 6 **Артистический** Элемент – **Блок**
ИЛИ
Артистический Элемент – **Линия**

БАЗОВЫЕ НОВИСЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ШЕСТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 **Артистический** Элемент - **Круг**
- 2 Элемент **Пересечение**
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена
- 3 **Линейный** Элемент - **Линия**
- 4 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум два различных типа fm
- 5 Элемент **с Пивотом** - **Блок**
- 6 **Смещающийся** Элемент

СМЕШАННЫЙ ВОЗРАСТ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ СЕМИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена
 - 2 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум четыре различных типа fm
 - Одновременно разрешено только два различных типа fm
 - 3 Элемент **Без Хвата**
 - Черты и Дополнительные черты (Дорожка Шагов (ss)) будут засчитаны
 - Максимальный уровень дорожки шагов – s2
 - 4 Элемент **с Пивотом** - **Блок**
 - 5 Элемент **Синхронное Вращение**
 - 6 **Твиззловый** Элемент
- ПЛЮС** на выбор один из следующих Артистических Элементов, указанных в пункте 7
- 7 **Артистический** Элемент – **Круг**
ИЛИ
Артистический Элемент – **Колесо**

Правила для этой категории соответствуют требованиям для категории Юниоров
Запрещенные элементы указаны в правиле 992, пункт 2